



Regole aggiuntive AUTOMA

Versione ESTREMO

Utilizzate la versione arancione delle carte Automa come da regolamento. Ad ogni Decomposizione di funghi dell'Automa, pescate una carta dalla cima del mazzo di pesca e mettetela scoperta accanto all'Automa. Queste carte che non possono essere rubate, aggiungeranno il loro valore al calcolo finale del punteggio dell'Automa.

Versione INFERNALE

Utilizzate la versione arancione delle carte Automa come da regolamento. Ad ogni Decomposizione di funghi dell'Automa, pescate una carta dal valore più alto tra quelle scoperte disponibili per la pesca e posizionatela scoperta accanto al giocatore Automa. Queste carte non possono essere rubate, e aggiungeranno il loro valore al calcolo finale del punteggio dell'Automa.

Versione INCUBO

Utilizzate la versione arancione delle carte Automa come da regolamento e le stesse regole della versione Infernale, con l'aggiunta del fatto che il Fungo Madre dell'Automa, può entrare nella stessa tessera del vostro Fungo Madre e bloccarlo fino a quando non sarà il Fungo Madre dell'Automa ad uscire con un movimento valido, oppure fino a quando non sarete in grado di usare i due gettoni Insetto per spostare il Fungo Madre dell'Automa. Un Fungo Madre Zombi! Il vostro Fungo Madre non potrà fare altrettanto, quindi state alla larga dal Fungo Madre dell'Automa.