



SOLITARIO

BY ANDREA GARBINI

AZUL IN SOLITARIO

- VERS.2.0

- 1) Piazzate 6 vassoi a formare un esagono con un vertice in alto. Prendete 5 piastrelle di colore diverso, e piazzatele casualmente in sequenza, questa sarà la Sequenza dei Colori per risolvere le parità dell'AI. Prendete un dado a 6 facce, servirà all'AI per la scelta dei vassoi. Il giocatore umano gioca con le normali regole tranne una: non può mai prendere la piastrella Primo Giocatore se si trova nel vassoio
- 2) Piazzate 4 piastrelle su ogni vassoio, tranne sul vassoio più in alto dove dovrete piazzare la piastrella Primo Giocatore e 3 piastrelle, questa è la piastrella UNO, poi proseguendo in senso orario la DUE, la TRE, e così via (vedi foto in basso).
- 3) In ogni round si alternano le mosse del giocatore umano e dell'AI. Nel primo round è sempre il giocatore umano ad iniziare, nei round successivi inizierà il possessore della piastrella Primo Giocatore.
- 4) Le mosse dell'AI vengono stabilite nel seguente modo: si lancia il dado da 6 e si sceglie il vassoio corrispondente al numero, poi si esegue una delle seguenti azioni in questo ordine di priorità:
 - Se nel vassoio c'è la piastrella Primo Giocatore, l'AI la prende e sposta le restanti piastrelle al centro;
 - Se nel vassoio ci sono delle piastrelle, l'AI prende le piastrelle del gruppo più numeroso di piastrelle uguali. Piazzate al centro le restanti. In caso di parità, scegliete il gruppo usando la Sequenza dei Colori a partire da colore più a sinistra e proseguendo verso destra;
 - Se il vassoio è vuoto, l'AI prende le piastrelle del gruppo di piastrelle più numerose nel centro, se c'è parità usate la Sequenza dei Colori. Se al centro è presente la piastrella Primo Giocatore, l'AI la prende insieme alle piastrelle scelte;
 - Se il vassoio e il centro sono privi di piastrelle, l'AI prende il gruppo più numeroso di piastrelle dello stesso colore presente in qualsiasi altro vassoio, rispettando la priorità della Sequenza dei Colori in caso di pareggio, se ulteriore parità scegliete partendo dal vassoio UNO e proseguendo in senso orario. Se presente la piastrella Primo Giocatore la prende insieme alle altre piastrelle.
- 5) Mettete da parte tutte le piastrelle prese dall'AI, serviranno per il conteggio finale dei punti.
- 6) Alla fine dei round, le piastrelle scartate dalla plancia giocatore dopo l'assegnazione dei punti, non vanno mischiate a quelle prese dall'AI, ma messe da parte.
- 7) Alla fine del 4 Round la partita termina, e si passa al conteggio dei punti. I punti del giocatore sono conteggiati nel modo standard. I punti dell'AI sono pari al numero di piastrelle prese. Inoltre se al termine della partita l'AI (e solo lui) detiene la piastrella Primo Giocatore ottiene 10 punti. Vince chi fa più punti.

