



**DIVIDE ET IMPERA**

# AUTOMA PLAYER AID

## Azioni Automa in ogni Fase Azione

- 1°Turno: 3 Azioni (Normale), 3 Azioni (Facile), 5 Azioni (Difficile)
- 2°Turno: 4 Azioni (Normale), 3 Azioni (Facile), 5 Azioni (Difficile)
- 3°Turno: 5 Azioni (Normale), 4 Azioni (Facile), 6 Azioni (Difficile)
- 4°Turno: 6 Azioni (Normale), 4 Azioni (Facile), 6 Azioni (Difficile)

## Turno Automa (che gioca sempre per ultimo)

- Pescate 1 carta Automa eseguendo la prima Azione possibile dall'alto, poi piazzatela sulla plancia Automa.
  - **Razziare** – Girate la carta più a DX del Mercato indicato, se può pagare le Risorse e se non razzziata, se no passate alla carta Mercato successiva. Se non si può Razziare nel Mercato eseguite l'azione successiva della carta Automa.
  - **Raccogliere** – L'Automa raccoglie la Risorsa indicata se ha la maggioranza in una Regione
    - Nessuna Regione: eseguite l'azione successiva nella carta Automa.
    - Una Regione: l'Automa raccoglie la Risorsa indicata
    - Più di una Regione: l'Automa raccoglie dalla Regione con meno Risorse, se parità scelta casuale.
  - **Muovere** – L'Automa tenta di raggiungere con un singolo Movimento di Unità Libere, l'obiettivo indicato dalla carta. Se ci sono più obbiettivi validi, scegliete quello con più Risorse, se parità scegliete a caso. Le Unità Automa possono usare Ponti e Elevatori Neutrali. Possono spostarsi sui tetti usando 1 Cella Energetica. *Lilith* segue sempre le Unità Libere che si muovono. *Idolo di Gaia* resta con le Unità che rimangono, ma le segue se tutte si muovono:
    - Non ci sono Unità Libere: eseguite l'azione successiva sulla carta Automa.
    - Un solo gruppo di Unità Libere: quel gruppo esegue il movimento.
    - Più di un gruppo di Unità Libere: muovete secondo questa priorità di lista
      - il gruppo più numeroso di Unità che si trova in una Regione dove l'Automa ha la maggioranza.
      - Il gruppo meno numeroso di Unità che si trova nella Regione dove l'Automa è in minoranza.
      - Se persiste ancora la parità scegliete a caso.
  - **Reclutare** – L'Automa recluta 1 Unità dalla Riserva e la piazza sulla Tana indicata dalla carta. Se non sono disponibili, prendete 1 Unità dal gruppo più numeroso di Unità Libere, se parità scegliete a caso.
- Al termine della 3 fase Fase eseguite Missioni Automa
  - Piazzate le carte Mercato Razziate (a faccia in giù) nel cestino dell'Automa, poi ripristinate il Mercato.
  - Se l'Automa controlla un Avamposto, questo viene rimosso dal gioco e messo sulla Plancia Automa.
  - Se in una Regione con una Tana viene rimosso l'Avamposto, spostate la Tana vicino un Avamposto dello stesso colore.
- Fine Partita
  - Carte Razziate: Aggiungete le scorte indicate nella carte Razziate che si trovano nel Cestino.
  - Avamposti Sacrificati: separate gli Avamposti per colore
    - 1 Avamposto: 5 scorte
    - 2 Avamposti stesso colore: 15 scorte
    - 3 Avamposti stesso colore: 30 scorte
  - Risorse: Aggiungete i punti dati dalle scorte come di norma

## Unità Libere sono:

- le Unità che possono muovere da una Regione a un'altra senza perdere la Maggioranza in quella Regione.
- le Unità in una Regione senza Risorse ne Avamposti
- le Unità che si trovano in una Regione dove l'Automa non ha la Maggioranza, ma solo se non ci sono altre Unità Libere in zone dove l'Automa ha la Maggioranza.

## SETUP

- Piazzate i Distretti in base ai giocatori totali (Automa compreso)
- Piazzate i Ponti Neutrali nei Distretti 2.3 e 4.3
- Mescolate i segnalini Drone delle Fazioni in gioco, e piazzateli a caso sui simboli Drone, poi sostituiteli con le miniature.
- Piazzate l'Idolo di Gaia in uno dei Rifugi Neutrali presenti, scelto casualmente.
- Piazzate i segnalini Tecnologia sui piccoli simboli cerchio sulla plancia e Cella Energetica sui piccoli triangoli
- Piazzate a caso gli Avamposti sulle lettere A, B, e C della plancia, fate corrispondere le stesse lettere con gli stessi colori e piazzateci un cubetto dello stesso colore dell'Avamposto.
- Scegliete 1 Mercato speciale che giocherete (Nero o Industriale (facoltativo)), poi scegliete 3 Mercati tra Tattica (Rosso), Logistica (Blu), Attrezzatura (Verde), Informazioni (Giallo (facoltativo)), ed infine il Mercato Zaius (se Fazione Camdens presente). Mescolate le relative carte aggiungendo ai 3 Mercati (scelti tra Rosso, Blu, Verde, Giallo) le carte Drone delle fazioni in gioco (1 per tipo nei 3 mercati scelti). Mischiate e riempite gli spazi vuoti di ciascun Mercato.
- Dividete i Talenti per colore (corrispondente ai 3 Mercati scelti tra Rosso, Blu, Verde, Giallo)
- Piazzate casualmente 8 Carte Missione sulla Plancia Missioni
- Piazzate sullo zero della Plancia Scorte i segnalini giocatore + quello dell'Automa (Fauni)
- Prendete il Pad della Fazione scelta e quello dei Fauni (Automa) piazzando 1 Tecnologia e 1 Cella Energetica su ognuno
- Prendete tutti i componenti della Fazioni scelte
- Piazzate i 4 segnalini Fazione sul Pad
- Piazzate la scheda del Leader sul vostro Pad
- Scegliete casualmente 1 Talento per colore e piazzatelo sul vostro Pad
- Mischiate il mazzo delle carte Automa e piazzatelo sulla Plancia Automa
- Piazzate 3 segnalini Tana vicino un Avamposto scelto a caso (uno per colore; evitate 2 Tane nella stessa regione)
- Piazzate 1 Raccoglitore accanto a ogni tana
- Piazzate Lilith in un Rifugio neutrale dove non c'è l'Idolo di Gaia a meno che esista 1 solo Rifugio Neutrale.